
RenameJS

Aplikace ke hromadnému přejmenovávání
souborů a složek

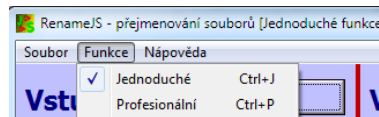
© Jiří Svoboda
www.jsinfo.cz
svoboda.jiri@volny.cz

Obsah

Menu.....	3
Jednoduché funkce Ctrl+J.....	4
Sekce Vstup	4
Maska souborů.....	4
Výběr aktuálního disku a aktuální složky.....	4
Sekce Výstup.....	4
Přejmenovávací maska – Příkazy záměny	4
Velikost písmen	6
Ukázky	6
Pole seznamu záměn	6
Přejmenování	7
Změna umístění čísel a jejich formátování	7
Profesionální funkce Ctrl+P	8
Sekce Vstup	8
Sekce Výstup.....	8
Řazení.....	8
Čísla	8
Doplňující možnosti záměn.....	10
Ruční editace	11
Dodatek.....	12
Zakázané znaky v názvech souborů	12
Nedoporučené názvy souborů.....	12

Menu

- **Soubor**
 - **Konec** – vypnutí aplikace (Alt+F4)
- **Funkce**
 - **Jednoduché Ctrl+J** – jednoduchá práce jen se základními přejmenovávacími funkcemi
 - **Profesionální Ctrl+P** – práce se všemi funkcemi
- **Nápověda**
 - **Obsah nápovědy** – otevření úplného nápovědního souboru na webu www.jsinfo.cz/renamejs/renamejs.htm
 - **O aplikaci...** – základní informace o aplikaci a krátká nápověda



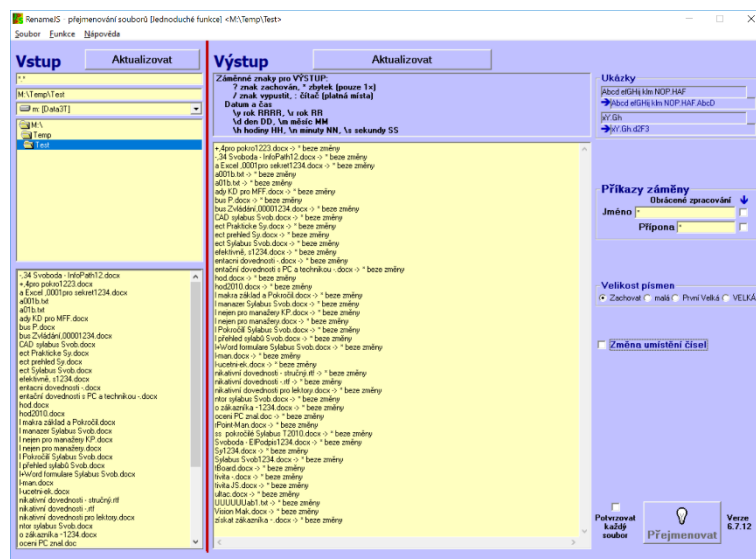
Jednoduché funkce Ctrl+J

Sekce Vstup

Maska souborů

Výběr souborů k přejmenování pomocí obvyklé masky se zástupnými symboly:

- * (hvězdička) – libovolný počet libovolných znaků. Počet hvězdiček v masce není omezen.
- ? (otazník) – přesně jeden libovolný znak. Počet otazníků v masce není omezen.



Zakázané znaky jsou ignorovány.

Výběr aktuálního disku a aktuální složky

- Přímým zápisem do textového pole s adresou, případně překopírováním přes schránku (Ctrl+C do schránky, Ctrl+V vložit ze schránky). Napíšete-li či vložíte nesmyslnou adresu, je vrácena adresa předchozí.
- Výběrem z rozbalovacího seznamu přístupných disků a přehledného seznamu složek.

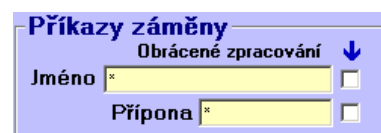
Pod seznamem složek se zobrazuje náhled na seznam souborů v aktuální složce podle výběrové masky.

Pokud dojde ke změně složek nebo seznamu souborů, aktuální obsah obnovíte příkazovým tlačítkem *Aktualizovat*.

Sekce Výstup

Přejmenovací maska – Příkazy záměny

Přejmenovává se samostatně jméno souboru (část názvu souboru před poslední tečkou) a samostatně přípona (část názvu souboru za poslední tečkou). Pro obě části platí stejná pravidla použití znaků a zástupných symbolů. Zakázané znaky jsou ignorovány.



Zástupné znaky a symboly

Krátký přehled zástupných znaků a symbolů je umístěn na začátku kapitoly *Sekce Výstup*.

Základní symboly

- ? (otazník) – jeden znak původního názvu souboru
- / (přímé lomítko) – zrušit jeden znak původního názvu souboru
- * (hvězdička) – další znaky původního názvu souboru. Pouze první hvězdička má účinek, další jsou ignorovány.
- : (dvojtečka) – čítač, počet dvojteček určuje počet míst čítače. V *Jednoduchých funkcích* je počítadlo číselné a dekadické. Pouze první dvojtečka nebo skupina dvojteček má účinek, další dvojtečky jsou ignorovány.
- Jiné povolené znaky (písmena, cifry, další znaky) – vkládají se do nového názvu

Příklad:

<i>Maska</i>	<i>Původní jméno</i>	<i>Nové jméno</i>
??	Abcdef	Ab
//*	Abcdef	cdef
/X?Y*Z	Abcdef	XbYcdefZ
X::*	Abcdef	X001Abcdef

Symboly pro datum a čas (z údaje o poslední změně souboru)

- \y – rok na 4 cifry
- \r – rok na 2 cifry
- \m – měsíc na 2 cifry
- \d – den na 2 cifry
- \h – hodiny na 2 cifry
- \n – minuty na 2 cifry
- \s – sekundy na 2 cifry

Vložení časových údajů je užitečné například u pojmenovávání dokumentárních fotografií, kdy je důležité přímo v názvu vidět okamžik pořízení snímku a případně tuto informaci zachovat i po následné úpravě snímku.

Příklad:

<i>Maska</i>	<i>Původní jméno</i>	<i>Datum a čas</i>	<i>Nové jméno</i>
\y*\m-\d	Abcdef	12. 5. 2009	2009Abcdef05-12
/??\h-\n=\s	Abcdef	13:05:09	bc13-05=09
\r-\m-\d=\h-\n-\s	Abcdef	12. 5. 2009 13:05:09	09-05-12=13-05-09

Přepínače *Obrácené zpracování*

Obrácené zpracování znamená, že přejmenovací maska je aplikována odzadu místo odpředu. Užitečné například pro odmazávání nebo naopak zachování znaků z konce názvu souboru.

Příklad:

<i>Maska</i>	<i>Původní jméno</i>	<i>Nové jméno</i>	<i>Nové jméno s obráceným zpracováním</i>
X/*	Abcdef	Xbcdef	AbcdeX
///*	Abcdefghijk Abcdef	defghijk def	Abcdefgh Abc
???	Abcdefghijk Abcdef	Abc Abc	ijk def
X*:::	Abcdef	XAbcdef001	001AbcdefX

Velikost písmen

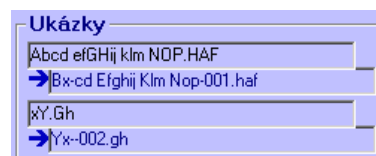
- **Zachovat** – původní velikosti písmen v názvu se nezmění
- **malá** – všechna písmena budou změněna na malá.
- **První Velká** – první písmeno každého slova bude změněno na velké, ostatní písmena budou malá. Slovo je ohraničeno začátkem nebo koncem názvu a mezerami.
- **VELKÁ** – všechna písmena budou změněna na velká

**Příklad:**

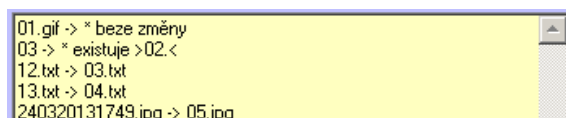
<i>Velikost písmen</i>	<i>Původní jméno</i>	<i>Nové jméno</i>
Zachovat	Abc def-ghi jK	Abc def-ghi jK
malá	Abc def-ghi jK	abc def-ghi jk
První Velká	Abc def-ghi jK	Abc Def-Ghi Jk
VELKÁ	Abc def-ghi jK	ABC DEF-GHI JK

Ukázky

V poli Ukázky se aplikují na vzorové názvy všechny přejmenovávací volby. Názorně se tak předvádí použitá nastavení.

*Pole seznamu záměn*

Pole seznamu záměn ukazuje všechna přejmenovávání. V případě, že soubor přejmenován nebude, objeví se odpovídající informace:



- *** beze změny** – soubor nebude přejmenován, protože jméno se nemění
- *** viz níže** – dále v seznamu existuje soubor původně stejného jména, proto nemůže dojít k přejmenování
- *** viz výše** – výše v seznamu existuje soubor nového stejného jména, proto nemůže dojít k přejmenování
- *** existuje** – existuje soubor (nebo složka) stejného jména, který není v seznamu přejmenovávaných, proto nemůže dojít k přejmenování.
- *** prázdné jméno** – nemůže existovat

Pokud dojde ke změně složek nebo seznamu souborů, lze ho obnovit příkazovým tlačítkem *Aktualizovat*. Po změně přejmenovávacích příkazů se aktualizace provádí automaticky.

Přejmenování

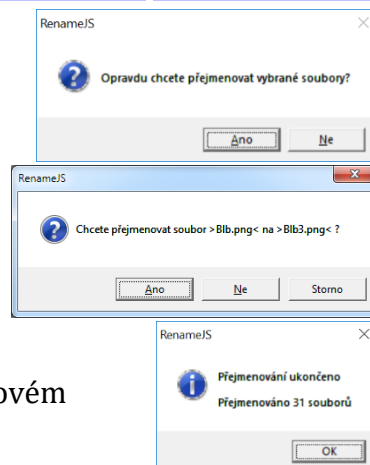
Tlačítko *Přejmenovat* spouští přejmenovávací proces. Nelze-li přejmenovávat, je tlačítko neaktivní a nápis zešedlý.



Před spuštěním procesu přejmenovávání jste pro kontrolu dotázáni, zda to opravdu chcete.



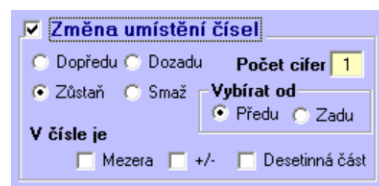
Při přejmenovávání lze nechat proběhnout celý proces bez dalšího rozhodování nebo kontrolovat přejmenovávání každého souboru zvlášť. Zvolíte-li potvrzování všech přejmenování, budete u každého souboru samostatně dotázáni. Tlačítko *Storno* ukončuje předčasně další přejmenovávání.



Po ukončení celého procesu ještě dostanete oznámení o celkovém počtu přejmenování.

Změna umístění čísel a jejich formátování

Tato volba je částečně podobná příkazu *Číslo – Zachovat* (viz strana 10). Má jednodušší ovládání a některé možnosti navíc. Při této volbě je skryta přejmenovávací maska *Příkazy záměny a Číslo*.



- **Dopředu** – přesune nalezené číslo na začátek jména
- **Dozadu** – přesune nalezené číslo na konec jména
- **Zůstaň** – ponechá nalezené číslo na původním místě
- **Smaž** – odstraní nalezené číslo

Počet cifer – počet platných cifer formátu výstupu čísel. Je-li počet platných cifer větší, nedojde k ořezání.

Vybírat od

- **Předem** – hledá se první číselná sekvence od začátku jména
- **Zadu** – hledá se první číselná sekvence od konce jména

Je nalezena jen první číselná sekvence. Další číselné sekvence jsou ignorovány.

V čísle je

- **Mezera** – při hledání číselné sekvence jsou brány i mezery mezi ciframi
- **+/-** – při hledání číselné sekvence je započteno i první znaménko plus či mínus
- **Desetinná část** – při hledání číselné sekvence je vzata i první desetinná tečka či čárka. Následně je formátováno i s desetinnou částí čísla.

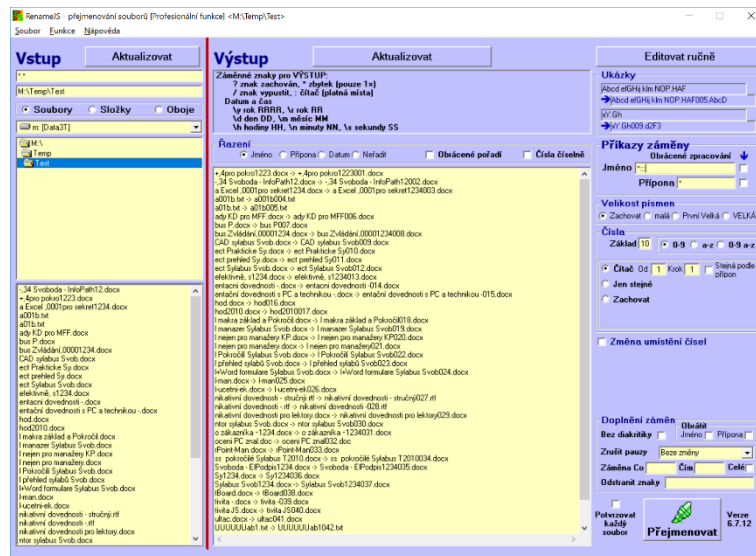
Profesionální funkce Ctrl+P

Profesionální funkce používají všechny možnosti *Jednoduchých funkcí* a dále je rozšiřují.

Sekce Vstup

S čím bude pracováno při přejmenovávání:

- **Soubory** – zpracování pouze souborů, stejně jako v *Jednoduchých funkcích*
- **Složky** – pracuje se pouze se složkami, ne se soubory
- **Oboje** – pracuje se shodně se složkami i soubory



Ostatní možnosti jsou shodné s *Jednoduchými funkcemi*

Sekce Výstup

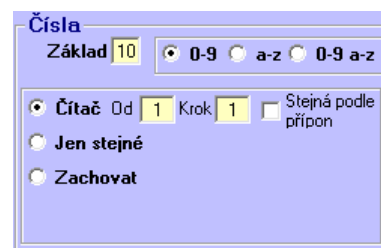
Řazení

Řazení má význam především v případě použití čítačů, kdy řazení ovlivňuje následné číslování.

- **Čtyři způsoby řazení souborů**
 - **Jméno** – řazení podle první části názvu souboru
 - **Přípona** – je řazeno nejprve podle přípony a poté podle jména souboru
 - **Datum** – řadí se podle data a času poslední změny souboru
 - **Neřadit** – je zachováno pořadí souborů podle systému
- **Obráceně** – seznam souborů je obrácen (místo A-B-C je C-B-A)
- **Číselně** – názvy s čísly na začátku jsou řazeny podle hodnot čísel, a ne podle textových pravidel:
 - Pořadí NEčíselné (textové) – 1-11-2
 - Pořadí ČÍSELNÉ – 1-2-11

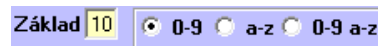
Číslo

Čítač či jinak řečeno počítadlo (znaky dvojtečka) umožňuje očíslovat soubory v pořadí podle zvoleného řazení a podle dalších parametrů. Nastavení je k dispozici pouze tehdy, když je v přejmenovávací masce obsažena dvojtečka.



Typ počítadla

- **0-9** (cifry) – k číslování jsou použity pouze cifry (10 znaků)
- **a-z** (písmena) – jsou použita malá písmena *a* až *z* bez diakritiky (až 26 znaků), *a* má přiřazenu nulovou hodnotu. Například při základu 10 je číslo 120 prezentováno jako *bca*.
- **0-9 a-z** – jsou používány nejprve cifry a k tomu dále písmena *a* až *z* bez diakritiky (až 36 znaků). Tuto volbu lze aplikovat například na šestnáctkovou soustavu.



Číselný základ

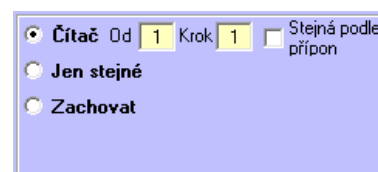
Nejčastěji se setkáváme s desítkovým číselným základem (dekadická číselná soustava). Ale někdy potřebujeme číselnou soustavu změnit, třeba proto, aby počet pozic rozlišovacích znaků (počítadla) byl menší. Číselný základ musí být minimálně 2 (dvojková soustava) a maximálně podle počtu znaků typu zvoleného počítadla (viz výše, až 36).

Způsob číslování

Čítač

Čítač vkládá nová čísla na základě formátování pomocí dvojteček.

- **Od** – číslo prvního souboru
- **Krok** – postupně přičítaná hodnota počítadla
- **Stejná podle přípon** – existují-li soubory se shodným jménem ale různou příponou (například soubory z digitálních kamer), dostanou shodná jména shodnou hodnotu počítadla.

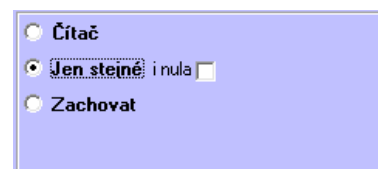


Příklad:

<i>Maska</i>	<i>Původní jméno</i>	<i>Nové jméno (Stejná podle přípon)</i>
*:::	Aaa.x Abcdef.uuu Abcdef.vvv Abcdef.zzz Xyz.zzz	Aaa001.x Abcdef002.uuu Abcdef002.vvv Abcdef002.zzz Xyz003.zzz

Jen stejné

Přidává číslování jen v případě, že přejmenováním vznikají shodná jména, což by jinak vedlo k nepřejmenování souboru (hláška: * viz výše). Volba *i nula* přidá nuly i k prvnímu výskytu opakujícího se nového jména.



Příklad:

<i>Maska</i>	<i>Původní jméno</i>	<i>Nové jméno</i>	<i>i nula</i>
?:...	Aaa.x Abcdef.xxx Aha.xxx Axyz.xxx Xyz.zzz x.zzz	A.x A.xxx A001.xxx A002.xxx X.zzz x001.zzz	A.x A000.xxx A001.xxx A002.xxx X000.zzz x001.zzz

Zachovat

Zachovávají se původní čísla z původního názvu a formátují se pomocí dvojteček. Je brána v potaz jen první číselná sekvence, další jsou považovány za text

- Umístění čísla
 - Formát** – umístění čísla je zachováno, číslo zformátováno
 - Formát +Přesun** – číslo je přemístěno na pozici dvojteček a zformátováno
- Vložit nulu** – pokud v názvu souboru nejsou cifry, jsou na pozici dvojteček zapsány nuly.
- Původní číslování
 - Původní základ** – číselná soustava, ve které původní čísla byla
 - Typ původního počítadla
 - 0-9** (cifry) – k číslování byly použity pouze cifry
 - a-z** (písmena) – byla použita malá písmena *a* až *z* bez diakritiky, *a* má přiřazenu nulovou hodnotu.
 - 0-9 a-z** – jsou používány nejprve cifry a k tomu dále písmena *a* až *z* bez diakritiky. Tato volba je například u šestnáctkové soustavy.

Příklad:

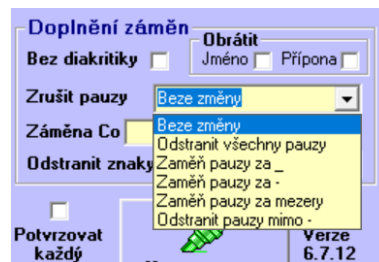
<i>Maska</i>	<i>Původní jméno</i>	<i>Nové jméno Formát</i>	<i>Nové jméno Formát+Přesun</i>	<i>Nové jméno Formát, Vložit nulu</i>
*:...	Aaa1.x Abc55def.xxx 12Aha.xxx Axyz.xxx	Aaa001.x Abc055def.xxx 012Aha.xxx Axyz.xxx	Aaa001.x Abcdef055.xxx Aha012.xxx Axyz.xxx	Aaa001.x Abc055def.xxx 012Aha.xxx Axyz000.xxx

Doplňující možnosti záměn

Příkazy, umožňující další modifikaci přejmenovávání

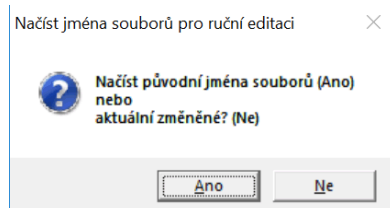
- Bez diakritiky** – písmena s diakritikou jsou zaměňována za písmena bez diakritiky
Například *á*-*a*, *č*-*c*, *ů*-*u* atd.
- Obrátit** – obrací pořadí znaků, místo *Abc* bude *cbA*. Obracet lze samostatně jméno i příponu. Použití je hlavně pro složitá přejmenovávání, která se dělají v několika krocích.

- **Zrušit pauzy** – za pauzy jsou považovány mezery, pomlčky a podtržítka.
 - *Beze změny* – nic se neruší
 - *Odstranit všechny pauzy* – jsou odstraněny všechny mezery, pomlčky a podtržítka
 - *Zaměň pauzy za _* (podtržítka) – všechny pauzy jsou nahrazeny podtržítky
 - *Zaměň pauzy za -* (pomlčka) – všechny pauzy jsou nahrazeny pomlčkami
 - *Zaměň pauzy za mezery* – všechny pauzy jsou nahrazeny mezerami
 - *Odstranit pauzy mimo* – (pomlčka) – popis je jasný.
- **Zaměnit** – Malá a velká písmena jsou rozlišována.
 - **Celé = Ano:** Je zaměňován celý řetězec z CO za ČÍM
 - **Celé = Ne:** postupně se zaměňují jednotlivé znaky z pole CO jednotlivými znaky z pole ČÍM. Je-li řetězec ČÍM kratší než CO, je poslední znak z ČÍM přiřazen zbylým znakům z CO. Je-li řetězec ČÍM delší, jsou přebytečné znaky ignorovány.
 Například:
 - CO=abc, ČÍM=xyZ – postupně se zaměňuje a-x, b-y, c-Z
 - CO=abc, ČÍM=xy – postupně se zaměňuje a-x, b-y, c-y
 - CO=ab, ČÍM=xyZ – postupně se zaměňuje a-x, b-y
- **Odstranit znaky** – postupně odstraní z názvů zde napsané znaky. Malá a velká písmena jsou rozlišována.



Ruční editace

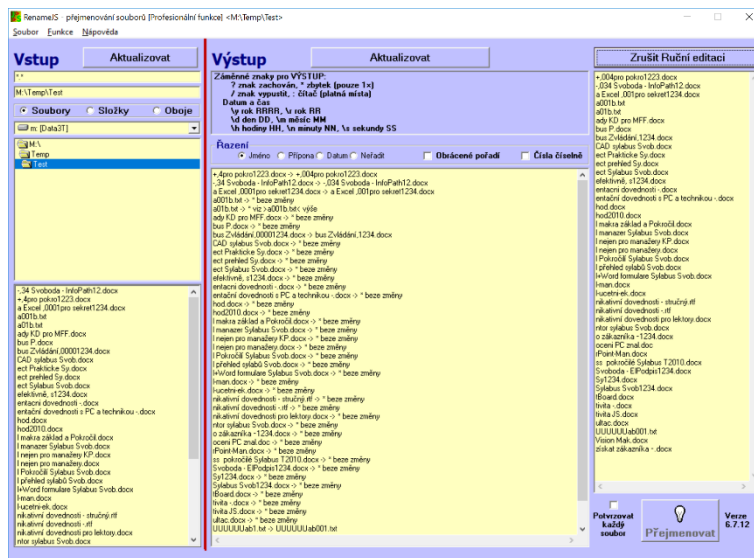
Příkaz tlačítkem *Ruční editace* zamění prostor s parametry za textové pole, ve kterém lze pracovat podobně jako v Poznámkovém bloku.



Při vyvolání ruční editace jste dotázáni, zda chcete načíst původní názvy souborů nebo v té době vytvořené nové názvy pomocí voleb přejmenovávání. Pokud by nové jméno neexistovalo nebo nemohlo být vytvořeno, načte se jméno původní.

Pole seznamu záměn průběžně ukazuje všechna přejmenovávání.

Tento postup je užitečný v případě, že nenalezneme vhodný algoritmus přejmenovávání pomocí parametrů. Práce s názvy souborů je mnohem jednodušší než v jakémkoliv souborovém manažeru, a navíc máte možnost stále průběžné kontroly změn, dříve, než dáte pokyn ke skutečnému přejmenování.



Dodatek

Zakázané znaky v názvech souborů

< (menší než)

> (větší než)

: (dvojtečka)

" (uvozovky)

\ (zpětné lomítko)

/ (přímé lomítko)

| (svislice)

? (otazník)

* (hvězdička)

Nedoporučené názvy souborů

CON, PRN, AUX, NUL, COM1, COM2, COM3, COM4, COM5, COM6, COM7, COM8, COM9,
LPT1, LPT2, LPT3, LPT4, LPT5, LPT6, LPT7, LPT8, LPT9